

Programme de Saisie de tournois de bridge Simultanés BI



Trophée du Voyage



Tops7



Octopus



SimultaNet

Maintenance du logiciel : assistance@bridgeinter.net , Isabelle BAUCHE : 06 60 05 75 75

Cliquez sur le chapitre qui vous intéresse

I.	Prise en main.....	3
I-1)	Aide et Aide BM.....	3
I-2)	Assistance à distance	3
I-3)	Quitter le logiciel	3
I-4)	Navigation dans « BridgeInterNet2 ».....	4
II.	Codification	4
II-1)	Modifier Votre Identification	4
II-2)	Modifier votre fichier joueur (joueurs locaux)	5
II-3)	Intégration d'un fichier FFB	6
II-4)	Sauvegarder vos joueurs et leurs mails sur Internet (pour les mettre sur un autre ordinateur avec BridgeInterNet2).....	7
II-5)	Réindexer la base de donnée	7
II-6)	Epuration des fichiers.....	7
III-	Réglages	7
III-1)	Tournoi par défaut.....	8
III-2)	Votre configuration.....	8
III-3)	BridgeMate	8
III-4)	Vidéo	8
III-5)	Nommage des sections	9
III-6)	Calcul du Handicap	9
III-7)	Paramètres par défaut.....	10
IV)	Importer un tournoi.....	10
V)	Initialisation d'un tournoi.....	11
VI)	Ouverture d'un tournoi précédent	11
VII)	Suppression d'un tournoi	11
VIII)	Impression des feuilles ambulantes, des Livrets, des diagrammes de donnes	12
IX)	Configuration des Sections.....	13
IX-1)	Hérédia	13

Documentation Utilisateur de « BridgeInterNet2 »

20 mai 2016

<i>IX-2) Mitchell</i>	14
<i>IX-3) Modification de section, outil section</i>	16
<i>X) Bridgemate (consultez le guide d'utilisation des BridgeMates avec BridgeInterNet2)</i>	17
<i>XI) Joueurs</i>	17
<i>XI-1) Saisie des participants d'un tournoi</i>	20
<i>XI-2) Modification d'un joueur</i>	21
<i>XI.3- Equilibrage d'un tournoi</i>	21
<i>XII) Scores</i>	24
<i>XII.1- Les trois parties du volet Scores</i>	24
La zone des boutons :	24
Le tableau d'AFFICHAGE d'une donne avec ses commandes de navigation (section, N° de donne).....	25
Le tableau récapitulatif des donnes de la section.	25
<i>XII.2- Saisie des scores</i>	26
<i>XII.3- Double topage</i> :.....	27
<i>XII.4- Pénalités</i> :.....	27
<i>XIII - Résultats</i>	28

Documentation Utilisateur de « BridgeInterNet2 »

20 mai 2016

I. Prise en main

Ecran d'accueil de « BridgeInterNet2 »

Pour initialiser un tournoi, cliquez sur son Image

Ce lien vous permet de voir vos résultats publiés sur notre site

Liste des tournois déjà saisis

Fenêtre de Connexion Internet
Si Internet est connecté : ici doit s'afficher le Nom de votre Club, ainsi que la liste des prochains tournois simultanés

Numéro de version et Date du programme

I-1) Aide et Aide BM

Cette documentation que vous êtes en train de lire peut être obtenue en cliquant sur Aide, ou bien en allant sur notre site Internet: « www.bridge-international.com » A l'attention des clubs (en haut, à droite), puis en cliquant sur « Documentation utilisateur de BridgeInterNet2 » L'Aide BM est un document qui vous guide sur le fonctionnement des BM avec BridgeInterNet2

La documentation se met à jour automatiquement, un message dans le bas de l'écran vous signale quand une nouvelle version est arrivée dans votre programme.

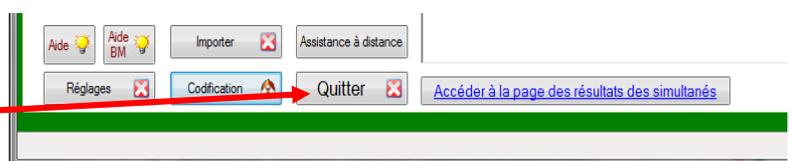
Maintenance du logiciel : assistance@bridgeinter.net , Isabelle BAUCHE : 06 60 05 75 75

I-2) Assistance à distance

Bouton à actionner uniquement quand la maintenance vous en fait la demande (démarrage de TeamViewer)

I-3) Quitter le logiciel

Pour sortir du programme, cliquez sur le Volet « Accueil », puis cliquez sur le bouton « Quitter »



Documentation Utilisateur de « BridgeInterNet2 »

20 mai 2016

I-4) Navigation dans « BridgeInterNet2 »

Lorsqu'un tournoi a déjà été entièrement saisi, voici comment « BridgeInterNet2 » se présente :

Un onglet avec 6 ou 7 volets différents, selon le mode de saisie pratiquée dans votre club.

Pour passer d'un volet à un autre, par exemple du volet « scores » comme dans l'impression écran ci-dessous, au volet « joueurs », il suffit de cliquer sur l'en-tête du volet

The screenshot shows the 'Scores' tab of the BridgeInterNet2 application. The title bar reads 'Simultanés Bridge International' and the main header is 'Trophée du Voyage du 03 novembre 2014 (3 sections)'. The navigation bar includes 'Accueil', 'Tournoi', 'Sections', 'BridgeMate', 'Joueurs', 'Scores', and 'Résultats'. The 'Scores' tab is active, displaying a 'Visualisation des scores' section. On the left, there are buttons for 'Saisir les scores', 'Pénalités', 'Imprimer les scores', and 'Imprimer les feuilles ambulantes'. Below these, there are options for 'Section affichée' (A, B, C) and 'Donne' (Nord-Sud, Est-Ouest). A table shows the scores for 12 lines. On the right, there is a 'Récap' section with a 'Scores de la section 1 du site' table.

Ligne	NS	EO	Contrat	XX	Declarant	Entame	Resultat	ScoreNS	ScoreEO	NoteNS	NoteEO
1	13	12	4C		S	VT	=	420			
2	12	10	4C		S	8P	+1	450			
3	11	8	4C		S	VT	+1	450			
4	10	6	5C		S	AP	=	450			
5	9	4	4C		S	8P	+1	450			
6	8		4C		S	8P	+1	450			
7	7	13	4C		S	8P	+1	450			
8	6	11	4C		S	VT	+1	450			
9	5	9	4C		S	8P	+1	450			
10	4	7	4C		S	8P	+1	450			
11	3	5	4C		S	8P	+1	450			
12	2	3	4C		S	8P	+1	450			

Si vous avez plusieurs sections, cliquez sur la section que vous voulez traiter

II. Codification

Vous pouvez accéder à vos données en cliquant sur le bouton « **Codification** » situé sur le volet « Accueil » Vos données : c'est votre code club avec son mot de passe, ainsi que votre fichier des joueurs locaux (les joueurs qui jouent dans votre club)

II-1) Modifier Votre Identification

The screenshot shows the 'Codification' window. The 'Votre identification' section contains fields for 'Code Club' (BAL), 'Mot de passe', and 'Pays'. Below these are buttons for 'Verifier', 'Appliquer', and 'Abandonner'. A red arrow points to the 'Modifier votre identification' button. The 'Vos Joueurs' section contains buttons for 'Modifier votre fichier des Joueurs', 'Intégration d'un fichier FFB', 'Intégrer les mails des joueurs à partir de FFBClubNet', 'Sauvegarder vos Joueurs et leurs mails sur Internet', 'Réindexer la Base de Donnée', 'Vider la Base de Donnée', and 'Accéder à la page "A l'attention des clubs"'. A 'Fermer' button is in the bottom right corner.

Documentation Utilisateur de « BridgeInterNet2 »

20 mai 2016

Si le mot de passe de votre club a été modifié sur Internet, il faut aussi le modifier dans « BridgeInterNet2 » en cliquant sur « Modifier votre Identification ».

Une fois le mot de passe modifié, vous pouvez vérifier son existence par Internet en cliquant sur « Vérifier »

Si votre site est trouvé avec le Mot de Passe que vous avez saisi, le nom du club s'affiche

Vous pouvez ensuite « Appliquer » vos modifications, ou bien... « Abandonner » ces modifications

Si vous avez un problème d'identification contactez-nous par mail à : assistance@bridgeinter.net

ou bien téléphonez à Isabelle BAUCHE au 06 60 05 75 75

Modification du mot de passe de votre code club :

Si vous voulez changer de mot de passe, vous devez le faire par Internet

- sur le site : www.bridge-international.com , A l'attention des clubs
- ou bien directement à partir de cet écran, vous cliquez sur : Accéder à la page « A l'attention des clubs »

Cliquez ensuite sur : Changement de mot de passe

Il vous sera demandé votre code site, votre mot de passe actuel, et le nouveau mot de passe

Ensuite vous devrez revenir ici pour renseigner ce nouveau mot de passe

II-2) Modifier votre fichier joueur (joueurs locaux)

Fichier des joueurs Locaux : Ce fichier généré automatiquement à l'installation du programme. Il contient tous les joueurs recensés dans votre club à la FFB.

Au fur et à mesure des saisies de tournois, à chaque fois qu'un joueur vient disputer un tournoi chez vous, s'il n'existe pas dans votre fichier des joueurs locaux, il y est créé

Saisie des Emails : nous vous conseillons de mettre les Emails de vos joueurs dans ce fichier, ainsi, à chaque tournoi disputé dans votre club, le joueur recevra sa feuille de route dans sa boîte mail, personnalisé avec le nom de votre club

Sélectionner le joueur à modifier dans la table ci-dessous

Vous pouvez cliquer sur les en-tête de colonnes "Numéro" et "Nom Joueur" pour trier votre fichier ou bien rechercher un joueur en tapant soit son numéro (avec les zéros de gauche) dans l'en-tête de colonne Numéro, soit son nom dans l'en-tête de colonne Nom

Numero	Nom Joueur	Prénom joueur	Email	Iv	FFB : Civilite	FFB : Particule du Joueur	FFB : Nom du Joueur	FFB : Pré
00801721	BAUCHE	Patrice		52	M.			
01849829	BAUCHE	Isabelle	isabelle.bauche@orange.fr	32	Mme			
02729955	BAUCHET	Claudine		22	Mme			
02688375	BAUCHET	Denis		22	M.			
02688391	BAUCHET	Josette		22	Mme			
02642024	BAUD	Claude		28	M.			
05768752	BAUD	Beranger		22	M.			
02028662	BAUD	Mireille		32	Mme			
02688226	BAUD	Florent		22	M.			
01151183	BAUD	Liliane		52	Mme			
05756898	BAUD	Loup		22	M.			

Affichage des informations FFB (non modifiable) concernant le joueur en cours de modification. Lorsque vous lancez BridgeInterNet2, si la FFB a publié un nouveau fichier, un message vous proposera de faire la mise à jour

MODIFICATION DU JOUEUR
(modifiez ici le joueur sélectionné)

Numéro : 01849829
Nom Joueur : BAUCHE
Prénom Joueur : Isabelle
Email : isabelle.bauche@orange.fr

AFFICHAGE DES INFORMATIONS FFB
(Informations non modifiables)

Mme : BAUCHE
ISABELLE
Iv : 32

Buttons: Créer un Joueur, Supprimer un Joueur, Fermer, Appliquer, Annuler

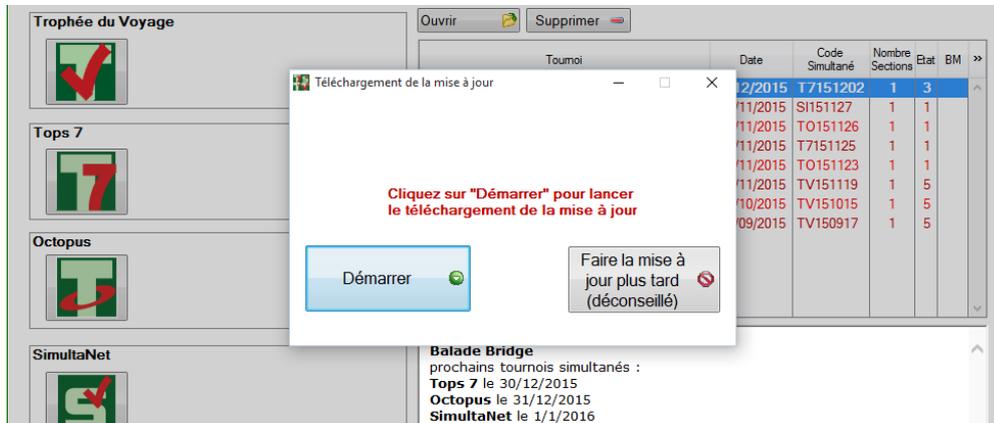
Création d'un joueur

Documentation Utilisateur de « BridgeInterNet2 »

20 mai 2016

Au cours de la saison, il vous sera proposé des mises à jour du fichier FFB.

Lorsqu'une mise à jour du fichier FFB est disponible, le lancement du programme BridgeInterNet2 provoque l'ouverture d'une fenêtre de Téléchargement comme ci-dessous :



Il vous suffit de cliquer sur « Démarrer »

II-4) Sauvegarder vos joueurs et leurs mails sur Internet (pour les mettre sur un autre ordinateur avec BridgeInterNet2)

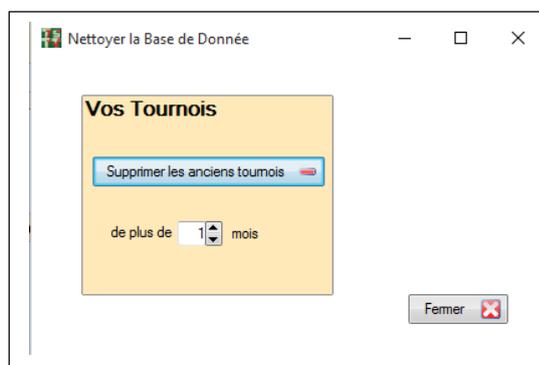
Ce bouton vous permet de faire une sauvegarde de vos joueurs locaux et de leurs mails sur notre serveur. Ceci afin de ne pas perdre les mails de vos joueurs une fois que vous vous êtes donnés la peine de les saisir et aussi de pouvoir recharger ce fichier des joueurs locaux sur une autre ordinateur avec BridgeInterNet2. Ce fichier est confidentiel et ne sert qu'à votre usage (sauvegarde et recharge dans BridgeInterNet2). Pour pouvoir recharger ce fichier sur un autre ordinateur avec BridgeInterNet2 contactez : isabelle BAUCHE au 06 60 05 75 75 ou bien par mail à : isabelle.bauche@orange.fr

II-5) Réindexer la base de donnée

Ceci ne vous servira pas car nous réindexons automatiquement la base de données à chaque démarrage du programme, si ce démarrage vous semble long et que vous jouez beaucoup de nos tournois vous pouvez épurer vos fichiers (chapitre suivant)

II-6) Epuration des fichiers

Vous pouvez nettoyer la base de données en supprimant tous les tournois de plus de 1 ou 2,3... mois



III- Réglages

Réglages

Tournoi par défaut

Nb de sections

Nb de tables

Etuis par table

Nb de tours

Duplication

Duplication préparée (ou pas de duplication)

Duplication à la table

Recul ?

Pas de recul des E/O

Avec recul des E/O

III-1) Tournoi par défaut

Contient le paramétrage par défaut d'une section d'un tournoi

Vous pouvez adapter ces valeurs à la taille des tournois qui ont généralement lieu dans votre club

III-2) Votre configuration

Vos Simultanés

Inscription au Simultanet

Automatique --> recommandé

Manuelle

Inscription à Octopus

Automatique --> recommandé

Manuelle

Inscription au Tops7

Avec chargement du fichier pour duplication

Normale --> recommandé

Fonctionnement derrière un firewall (mode avancé)

Ce pavé concerne la manière dont les tournois sont configurés

Sans indications de notre part veuillez ne pas toucher à cette configuration

III-3) BridgeMate

Tout ce qui concerne les BridgeMate est décrit dans la documentation BM, nous vous invitons à la consulter

III-4) Vidéo

La durée de la vidéo est en secondes, vous pouvez adapter la durée à vos besoins

Si la vidéo ne vous convient pas, écran noir par exemple,

cliquez sur le bouton paramétrage vidéo

Vidéo

Durée de la vidéo (en s)



Vous arriverez sur cet écran de paramétrage de la Vidéo

Vous pouvez paramétrer 3 choses :

- la couleur du fond d'écran en cliquant sur le bouton « choix de la couleur du fond d'écran »
- Le Titre de la Vidéo choix de la police, de la couleur et de la taille de la police
- Le Titre des colonnes de la Vidéo choix de la police, de la couleur et de la taille de la police

Le carré à droite représente ce que la vidéo vous affiche, si ce carré est complètement noir, commencez par cliquer sur « Remettre les paramètres par défaut »

Paramétrage de la Vidéo

Choix de la couleur du fond d'écran

Titre de la Vidéo

Taille de Police

Choix de la police

Lignes du contenu de la Vidéo

Taille de Police

Choix de la police



20 mai 2016

III-5) Nommage des sections

Vous pouvez saisir un maximum de 4 sections dans vos tournois

Ces 4 sections se nommeront A,B,C et D

Mais vous pouvez les nommer différemment en tapant leurs noms dans ce cadre

Nom des sections	
Section 1	A
Section 2	B
Section 3	C
Section 4	D

III-6) Calcul du Handicap

Calcul du Handicap	
<input type="radio"/> Formule FFB	$\rightarrow (200 - (IV \text{ joueur 1} + IV \text{ joueur 2})) / 8$
<input checked="" type="radio"/> Personnalisé	
<input type="button" value="Personnaliser le Handicap"/>	

Il est possible de faire un dépouillement local avec Handicap, c'est-à-dire uniquement au sein de votre club et ce sur n'importe quel type de nos tournois

Si vous voulez utiliser la formule de calcul de la FFB tel qu'elle est décrite ci-dessus et il vous suffit de cliquer sur le bouton.

Saisie des Handicaps Personnalisés		
IV minimum	IV maximum	Handicap
0	50	3.00

IV Minimum

IV Maximum

Handicap

Si vous voulez saisir vous-même une formule de Handicap, choisissez « Personnalisé » puis cliquez sur le bouton « Personnaliser le Handicap »

A vous de choisir la règle qui vous convient en fonction des IV de vos joueurs

Pour modifier une ligne déjà saisi, il suffit de cliquer dessus

Le Handicap ainsi décrit ne s'applique qu'au sein du club, les résultats que vous envoyez sur notre serveur sont sans Handicap.

Ce Handicap « interne au club » n'a rien à voir avec notre tournoi SimultaNet Handicap ou là c'est l'ensemble des résultats remontés par les clubs qui est dépouillé avec un Handicap

Pour Activer le Handicap

Il suffit de cliquer sur le bouton Handicap dans le volet « Résultats »

Classement local

- Global
- Par ligne
- Classement local avec handicap

Calcul terminé

Imprimer les résultats

Vidéo des résultats

Imprimer les Feuilles de Route

Imprimer les fréquences

Envoyer les emails des résultats locaux aux joueurs

Envoyer les résultats

- Saisie des scores
- Saisie des joueurs

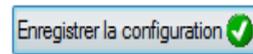
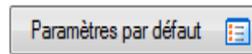
Pensez à envoyer les résultats.

Exporter le tournoi

III-7) Paramètres par défaut

Le bouton « **paramètres par défaut** » permet de réinitialiser les paramètres comme nous vous les avons configurés à la toute première installation du programme

Vous pouvez aussi « **Abandonner** » votre saisie ou bien « **enregistrer la configuration** »

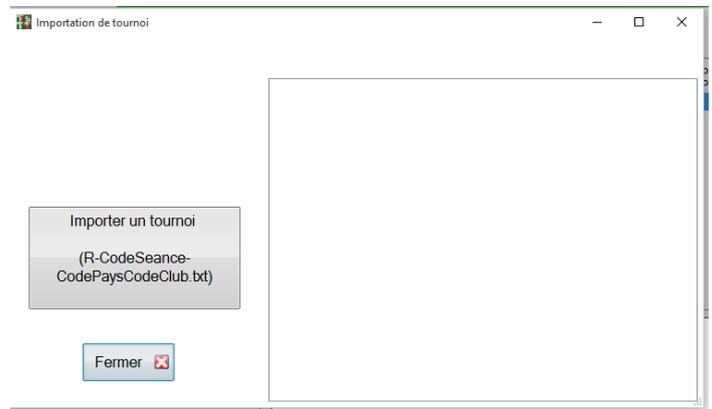


IV) Importer un tournoi

Il se peut que vous ayez à importer un tournoi.

Si par exemple, votre club n'a pas de liaison Internet, ou bien l'arbitre ou le responsable du tournoi, habite loin du club et ne veut pas revenir au club pour faire les éventuelles modifications dans le tournoi (scores ou joueurs)

Dans ce cas vous pouvez utiliser les deux fonctions « Export » et « Import » de ce programme pour transférer le tournoi sur un autre ordinateur qui a lui aussi le programme BridgeinterNet2



- le bouton « **Exporter** » se trouve sur le **volet « résultat »**
- le bouton « **Importer** » se trouve sur le **volet « Accueil »**

Cliquez sur le bouton « importer un tournoi », l'explorateur de Windows s'ouvre, localisez votre fichier puis sélectionnez-le en double-cliquant sur le fichier du tournoi à importer

Localiser le fichier à importer :

Il doit porter un nom du type : « **R_xxAAMMJJ_YYY.txt** »

ou « **xx** » est le type du tournoi : TV : trophée du voyage, T7 : Tops7, TO : Octopus, SI : SimultaNet suivi de la date sous la forme « AAMMJJ », exemple : 160225, et « YYY » est votre code club

Exemple : R_TO160225_BAL.txt

Lorsque votre tournoi est intégré, cliquez sur « Fermer »

Vous pouvez alors le sélectionner dans la liste des tournois sur l'écran d'accueil

Documentation Utilisateur de « BridgeInterNet2 »

20 mai 2016

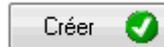
V) Initialisation d'un tournoi

Cliquez sur le bouton correspondant au tournoi que vous voulez initialiser.

TROPHEE DU VOYAGE OU TOPS7 :

Si la date proposée ne convient pas, vous pouvez la changer en cliquant sur le petit calendrier.

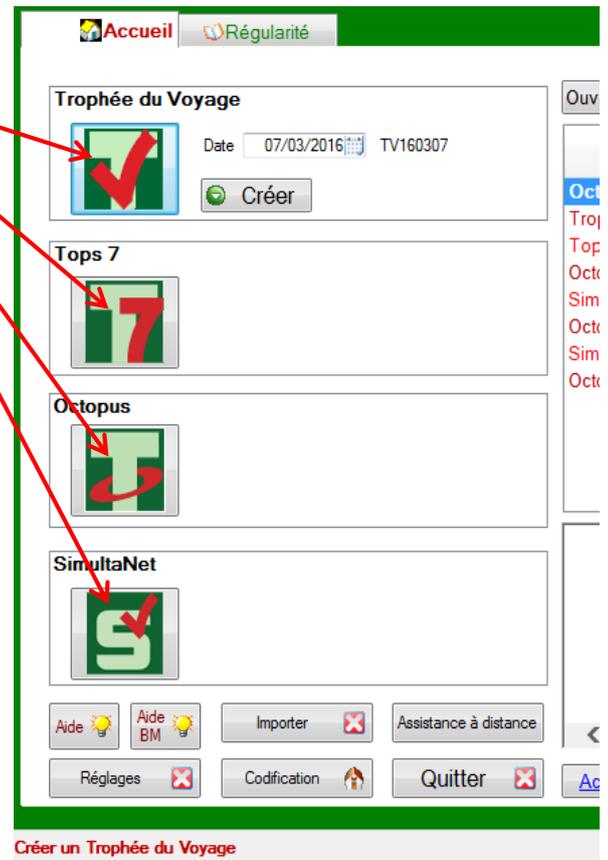
Puis cliquez sur le bouton :



Reportez-vous ensuite au Chapitre IX « Configuration des sections. »

OCTOPUS OU SIMULTANET:

Le programme va télécharger par Internet le tournoi en-cours Reportez-vous ensuite au **paragraphe VIII « impression »**



VI) Ouverture d'un tournoi précédent

L'écran d'accueil vous liste les plus récents tournois que vous avez déjà traités

Sélectionnez le tournoi désiré, puis

cliquez sur :

vous pouvez aussi double-cliquer directement sur le tournoi à ouvrir

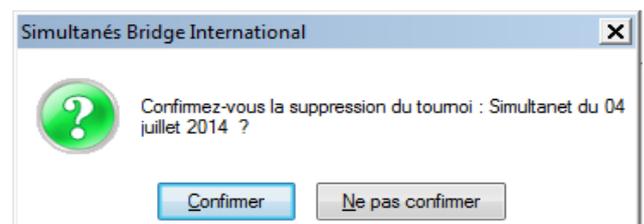
Tournoi	Date	Code Simultané	Nombre Sections	Etat	BM	>>
Tops7 du 03 septembre 2014	03/09/2014	T7140903	1	1		
Simultanet du 11 juillet 2014	11/07/2014	SI140711	1	3		
Simultanet du 04 juillet 2014	04/07/2014	SI140704	1	3		
Trophée du Voyage du 02 juin 2014	02/06/2014	TV140602	3	4		
Trophée du Voyage du 15 mai 2014	15/05/2014	TV140515	2	3		
Trophébd0 du 28 avril 2014	28/04/2014	TH140428	1	4		
Trophée du Voyage du 17 avril 2014	17/04/2014	TV140417	1	4		

VII) Suppression d'un tournoi

Sélectionnez le tournoi désiré, puis cliquez sur



Répondez ensuite au message de confirmation suivant

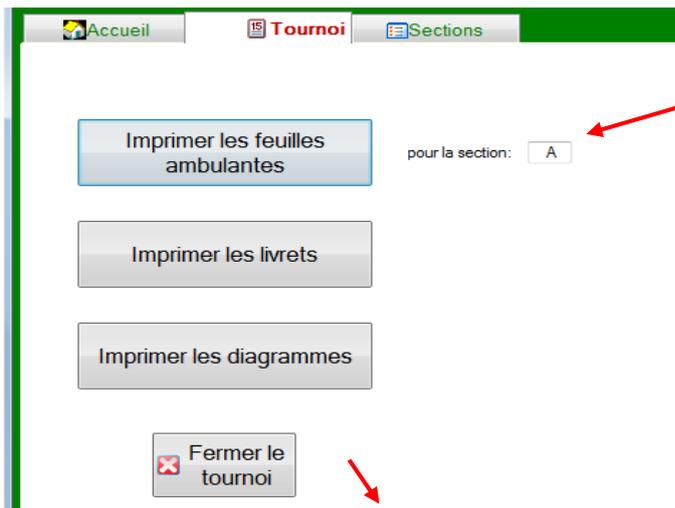


Documentation Utilisateur de « BridgeInterNet2 »

20 mai 2016

VIII) Impression des feuilles ambulantes, des Livrets, des diagrammes de donnes

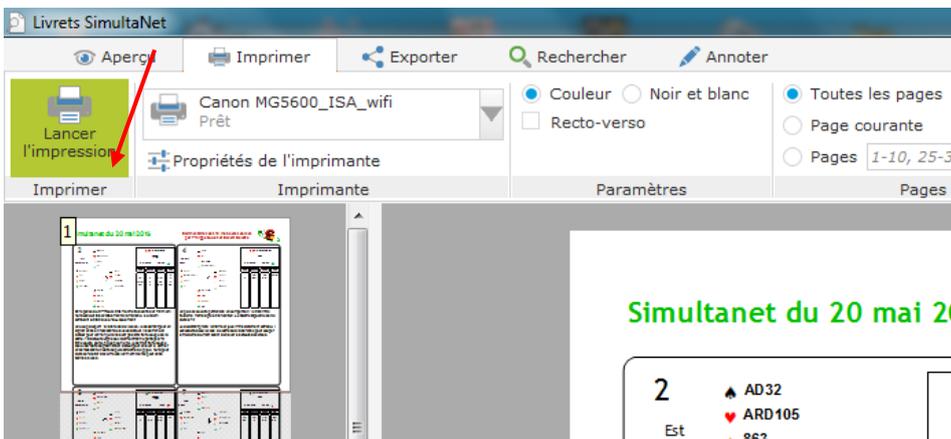
Vous venez de charger un « Octopus » ou un « SimultaNet », il vous faut imprimer les feuilles ambulantes, les livrets et les diagrammes des donnes à partir du « Volet Tournoi »
Cliquez sur le bouton qui correspond à l'impression souhaitée



Pour les feuilles ambulantes, saisissez la section souhaitée

Exemple d'impression : avec un clic de souris sur le bouton « imprimer les livrets », Une fenêtre identique à celle-ci-dessous s'ouvre et vous permet de visualiser ce que vous souhaitez imprimer
Cliquez sur imprimer

Vous pouvez sortir en cliquant sur la croix en haut à droite de l'écran



assurez-vous que la bonne imprimante est sélectionnée, et lancez l'impression en cliquant sur le bouton « lancer l'impression »

IX) Configuration des Sections

Vous venez d'ouvrir un tournoi,
Vous allez maintenant configurer la ou les sections du tournoi

Type de Mouvement :

IMPORTANT : Attention vous ne pourrez plus modifier le type de mouvement après avoir configuré la

section, **pour changer le type de mouvement vous devrez supprimer le tournoi et le créer à nouveau.**



PRELABLE : Pour savoir quel type de mouvement sélectionner, « Mitchell » ou « Hérédia », ainsi que le type de saut éventuel à choisir en cas de tournoi Mitchell (saut paires, saut Euis ou Guéridon) veuillez consulter l'un des deux guides à imprimer :

- « ORGANISATION TECHNIQUE » pour Tops7, Octopus ou SimultaNet
- « GUIDE de l'ORGANISATEUR » pour le Trophée du voyage

Ces documents sont téléchargeables à partir de notre site : www.bridge-international.com/ A l'attention des clubs (en haut, à droite)

Définissez la 1° section du tournoi en cliquant sur un des boutons :

- Mouvement « Mitchell » : à partir de 6 tables et demi
- Mouvement Howell « Hérédia » : jusqu'à 6 tables

IX-1) Hérédia

Cliquez simplement sur le bouton correspondant à votre nombre de paires et le mouvement correspondant s'affiche

Mouvement Hérédia 9 paires

Nombre de tables : 5
Tours joués : 9
Donnes par table : 3

Relais : Non Oui

Positions de départ

sDépart	Nord-Sud	Est-Ouest
1	4	6
2	1	5
3	8	7
4	3	2

Positions de chaque tour

Tour	Table	N/S	E/O	Deb	Fin
1	1	4	6	4	6
1	2	1	5	10	12
1	3	8	7	13	15
1	4	3	2	19	21
2	1	2	6	13	15
2	2	7	4	16	18
2	3	5	9	19	21
2	4	1	3	25	27
3	1	6	5	7	9
3	2	3	9	13	15
3	3	2	1	16	18
3	4	4	8	19	21
4	1	8	3	1	3
4	2	7	9	10	12
4	3	4	1	13	15
4	4	5	2	22	24
5	1	2	7	4	6

Pour prendre en compte votre saisie, cliquer sur ce bouton

IX-2) Mitchell

Pour chacune des sections :

- Nom de la Section : information modifiable : vous pouvez changer le nom de la section, uniquement pour ce tournoi (pour modifier le nom de la section pour tous vos tournois, modifiez-les noms des sections dans les réglages de l'application (chapitre III-5))
- Indiquez le nombre de table
- Indiquez en cas de nombre de tables paires le type de saut
- Si vous avez un relais, indiquez le Numéro de la table de la paire manquante, immédiatement en-dessous, vous aurez à choisir entre « Nord-Sud » ou « Est-Ouest »
Vous pouvez ainsi avoir un relais absolument où vous voulez, sauf en mouvement « HITIER » (voir Guide de l'Organisateur »)
- Indiquez si la duplication a été préparée (manuellement ou avec une machine à dupliquer)
- Si la duplication est faite par les joueurs à la table, indiquez si les Est-Ouest ont reculé ou pas

Simultanés Bridge International

Octopus du 22 février 2016 (2 sections)

Accueil | Tournoi | Sections | Régularité

Modification du type de mouvement impossible

Ajouter une section | Supprimer une section

Section 1	Section 2
Nom: A	Nom: B
Nombre de tables: 10	Nombre de tables: 15
<input checked="" type="radio"/> Saut Paires (normal) <input type="radio"/> Guéridon	<input type="radio"/> Saut Etuis
Relais N° de table de la paire manquante: 10 <input checked="" type="radio"/> Nord-Sud <input type="radio"/> Est-Ouest	Relais N° de table de la paire manquante: 0 Pas de relais
Duplication <input type="radio"/> Duplication préparée (ou pas de duplication) <input checked="" type="radio"/> Duplication à la table Recul ? <input checked="" type="radio"/> Pas de recul des E/O <input type="radio"/> Avec recul des E/O	Duplication <input type="radio"/> Duplication préparée (ou pas de duplication) <input checked="" type="radio"/> Duplication à la table Recul ? <input checked="" type="radio"/> Pas de recul des E/O <input type="radio"/> Avec recul des E/O
Donnes par table: 3	Donnes par table: 2
Tours joués: 7	Tours joués: 12

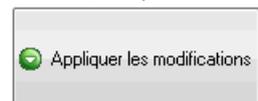
C:\BridgeInterNet2\Import\to160222.pbn

Pour ajouter une section : cliquez sur le bouton :

« Ajouter une section », vous verrez alors apparaître une colonne « Section B » supplémentaire que vous configurerez de la même manière

Vous pouvez bien-entendu supprimer cette section supplémentaire en cliquant sur « supprimer une section »

Pour prendre en compte votre saisie, cliquer sur :



IX-3) Modification de section, outil section

Vous pouvez revenir modifier votre (vos) section(s) : cliquez sur le bouton « modifier les sections », l'écran suivant s'affiche avec vos sections accessibles en modification

Simultanés Bridge International

Octopus du 22 février 2016 (2 sections)

Accueil | Tournoi | Sections | Régularité

Modification du type de mouvement impossible

Ajouter une section | Supprimer une section

Section 1
Nom: A
Nombre de tables: 10
 Saut Paires (normal) Saut Etuis
 Guédon
Relais
N° de table de la paire manquante: 10
 Nord-Sud Est-Ouest

Section 2
Nom: B
Nombre de tables: 15
Relais
N° de table de la paire manquante: 0
Pas de relais

Outils Section
Modifier les Sections
Appliquer les modifications

Outils Joueurs et Sections

Modifier le nombre de sections sans perdre les participants déjà saisis

Passer de 2 à 3 sections
Passer de 2 à 1 sections

Section	Tables	>>
A	15	▲
B	15	▼

Finalisation

Tasser les sections
Egaliser avec 2 sections de 15 tables.

Table	Nord	Sud	Est	Ouest	>>
					▲
					▼

Fermer

« Outils Section »
Cas des mises en place préalable :
Cet Outil vous permet de passer à une section en plus, ou en moins, **tout en conservant les joueurs que vous avez déjà saisi** et en les répartissant dans vos sections

Tasser les sections : les places vides dans les sections sont mises à la fin des sections

X) Bridgemate (consultez le guide d'utilisation des BridgeMates avec BridgeInterNet2)

Pour le « Trophée du Voyage », la fiche ambulante doit être jointe à l'étui, même avec utilisation des BridgeMates.

Les joueurs peuvent ainsi consulter les commentaires à chaud, un des plus du « Trophée du Voyage ». Il n'est pas nécessaire de remplir cette fiche ambulante.

XI) Joueurs

Préambule :

Le volet « Joueurs » présenté ci-dessous est un exemple qui montre le récapitulatif de paires qui ont été déjà saisies dans un tournoi, ainsi que les différents outils concernant ces paires saisies.

Tableau d'affichage des paires d'une section:

L'indice de valeur du joueur est affiché entre parenthèses à gauche du joueur

Quand une paire est affichée sur fond jaune, c'est que son indice de Valeur est supérieur à 64

Documentation Utilisateur de « BridgeInterNet2 »

20 mai 2016

Simultanés Bridge International

Octopus du 22 février 2016 (2 sections)

Accueil | Tournoi | Sections | **Joueurs** | Scores | Résultats | Régularité

Section A

Table	Licences Nord-Sud	(IV) Noms des Joueurs Nord-Sud	Licences Est-Ouest	(IV) Noms des Joueurs Est-Ouest	
1	N: 05657385 S: 01951715	(22) BABAEV Ruslan (56) ABIKER Arlette	E: 02193754 O: 03485704	(30) ACHACHE Brigitte (44) ADAM Claude	^
2	N: 05694220 S: 05738151	(22) CABANES Tom (22) CABAS Florian	E: 05988249 O: 02491067	(28) ZYLBERBAUM Jacques (22) FYON Françoise	
3	N: 02431188 S: 00492968	(32) CHAMPS Monique (42) QUONIAM Roger	E: 05789310 O: 05656428	(22) ABD ALLA Fatma (22) PACAUD Jules	
4	N: 05748746 S: 01027194	(22) RAAB Karim (30) DAALDER Iija	E: 01609257 O: 02194489	(28) DABADIE Sylvie (38) GABAI Renee	
5	N:		E:		
6	N:		E:		
7	N:		E:		
8	N:		E:		
9	N:		E:		
10	N:	<----- Relais ----->	E:		

Section affichée: **A** **B**

Saisir Equilibrer

Pour intervertir des paires, allez dans "Equilibrer" puis : "Equilibrage manuel"

Mise en Place par Section

Mise en Place Alphabétique

Vidéo de la mise en place

C:\BridgeInterNet2\Import\to160222.pbn



Pensez à vérifier les équilibrages :

Pour les tournois joués en Mitchell, les paires comportant au moins un joueur classé 1° série (indice 64 et au-dessus, donc affichées en jaune) doivent obligatoirement être réparties équitablement entre « Nord-Sud » et « Est-Ouest ».

A défaut les pourcentages de l'ensemble des paires des lignes défaillantes peuvent être réajustés (voir chapitre XI.3 Equilibrage d'un tournoi)

Ces 2 boutons permettent d'éditer la liste des participants soit par Section, soit par ordre Alphabétique

Accès à la Vidéo de la Mise en place des joueurs

Si cette vidéo ne vous convient pas (couleur, taille des caractères) vous pouvez aller la paramétrer : reportez-vous au chapitre III-4 (réglages sur l'écran d'accueil)

Pour commencer la saisie des participants, cliquez sur « Saisir »

Documentation Utilisateur de « BridgeInterNet2 »

20 mai 2016

XI-1) Saisie des participants d'un tournoi

La gomme permet d'effacer un joueur de la table

Numéro de la table en cours de saisie : vous pouvez taper un numéro ou bien cliquer sur les flèches avec la souris pour monter ou descendre dans les tables
Changement automatique : si cette zone est cochée avec la souris, le programme change de table quand le joueur en Ouest est saisi

Au centre, la zone qui permet de saisir les joueurs
➔ Soit par Nom
➔ Soit par Numéro

Section A Table 1 Table complète Changement de Table automatique

Nord
Licence 02021757 44 2ème série T
Nom RICHARD
Prénom Michel
@ michel.richard@numericable.fr

Sud
Licence 00431924 44 2ème série T
Nom DRAIS
Prénom Rida
@

Est
Licence 03860336 40 3ème série Promo
Nom DELORME
Prénom Eliane
@

Ouest
Licence 03194074 40 3ème série Promo
Nom BARETZKI
Prénom Josette
@

SAISIE
Nom ou Numéro
Licence
Nom
Prénom
Email
Oui Non

Fichier des Joueurs Locaux
Simple-Click = envoi du joueur dans le cadre SAISIE (modification possible)
Double-Click = envoi du joueur en Nord/Sud/Est/Ouest

Número	Nom Joueur	Prénom_joueur	Eme >>
01310367	ABEHSIRA	Albert	
00366709	ABEN	Evelyne	
01951715	ABIKER	Arlette	
01349895	ADAM	Erik	
02117118	ADAMY	Jean louis	jladamy@gmail.com
02494657	ADELSON		
00427345	ADHERA		
00678641	ADLER		
01321976	AGUETTAZ		
02645515	AGUILHON		
01602855	AILLET	Christine	
02666214	AJDARI	Marie henriette	
02302892	ALAOUI MRANI	Amand	
01273846	ALCAN	Abdelaziz	
01741083	ALLARD	Jean jacques	
		Paul	

liste des joueurs de votre club (Fichier des Joueurs Locaux)

Pratique : la zone « mail du joueur » est accessible directement dans ces cadres (c'est la seule information de votre fichier joueurs que vous pouvez modifier...)

Fichier des Joueurs FFB
Simple-Click = envoi du Joueur dans le cadre SAISIE (modification possible)
Double-Click = envoi du Joueur en Nord/Sud/Est/Ouest

N° Lic	Nom	Prénom	IV	Club
0000109	BARTHELEMY	HUBERT	50	Non licencié
00000117	BAUE	FRANCIS	26	Non licencié
00000191	GEFFARDIN	BRIGITTE	76	Non licencié
00000208	BLANGI	JEAN CLAUDE	60	Non licencié
00000224	BEHL	JEAN MARC	92	Non licencié

Licence OU Nom

Fermer

Si votre club est affilié à la FFB :

En bas à droite, tous les joueurs licenciés à la FFB

Vous pouvez chercher un joueur par son N° licence ou par son Nom dans le fichier FFB : pour ce faire, cliquez sur l'en-tête de colonne licence ou nom et saisissez les informations que vous cherchez (attention pour le numéro de licence il faut mettre les zéros à gauche du numéro)

Saisie du Nom ou du Numéro du joueur :

Soit vous tapez les numéros des joueurs, soit vous tapez le début du nom de famille.

Si c'est un Numéro de licence et qu'il existe déjà dans votre fichier des joueurs locaux ou qu'il est présent dans le fichier FFB, le joueur est affiché dans le cadre « saisie » avec ses informations (nom, prénom, IV), Il suffit alors de cliquer sur « Oui » ou de valider par la touche « entrée » pour l'installer à la place désignée par la flèche en haut à gauche du cadre

Si c'est un nom ou un début de nom (à 4 lettres au moins pour une recherche dans le fichier FFB), les deux tableaux de droite (Joueurs Locaux et Fichier FFB) rechercheront automatiquement les joueurs dont le nom commence par ce que vous avez tapé. Il vous suffit ensuite de cliquer sur le joueur pour le sélectionner.

Une fois le joueur sélectionné, vous pouvez lui associer un Email

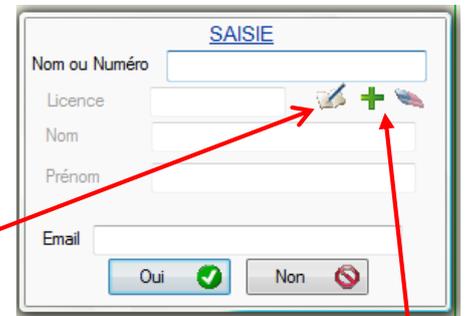
Vous pouvez faire monter ou descendre ce cadre de saisie en actionnant les flèches du clavier

XI-2) Modification d'un joueur

Vous pouvez vouloir modifier le Nom, le Prénom et aussi bien entendu l' Email d'un joueur.

Ces modifications n'affecteront que votre fichier des joueurs locaux (pas de modification du fichier FFB)

Quand un joueur est sélectionné dans le cadre qui permet la saisie des joueurs d'un tournoi, AVANT de le valider par « oui » ou par la touche « entrée », si vous cliquez sur le stylo, vous pourrez modifier ces informations



Vous pouvez intervenir plus facilement sur vos joueurs en cliquant sur le bouton :



Si vous voulez **créer un joueur** qui n'existe ni dans votre fichier des joueurs locaux, ni dans le fichier FFB, cliquez sur le **signe plus**,

vous pourrez alors donner un nom, un prénom et un Email ainsi qu'un numéro de joueur de votre club (composé de votre code site et de 5 chiffres, exemple ici avec le club « BAL » : BAL00045)

Si votre joueur possède déjà un numéro FFB mais que ce numéro ne se trouve pas dans le fichier FFB affiché dans ce programme (cas des créations récente de joueur) **vous pouvez forcer la valeur du numéro** (charge à vous de vérifier la validité de l'information)

XI.3- Equilibrage d'un tournoi

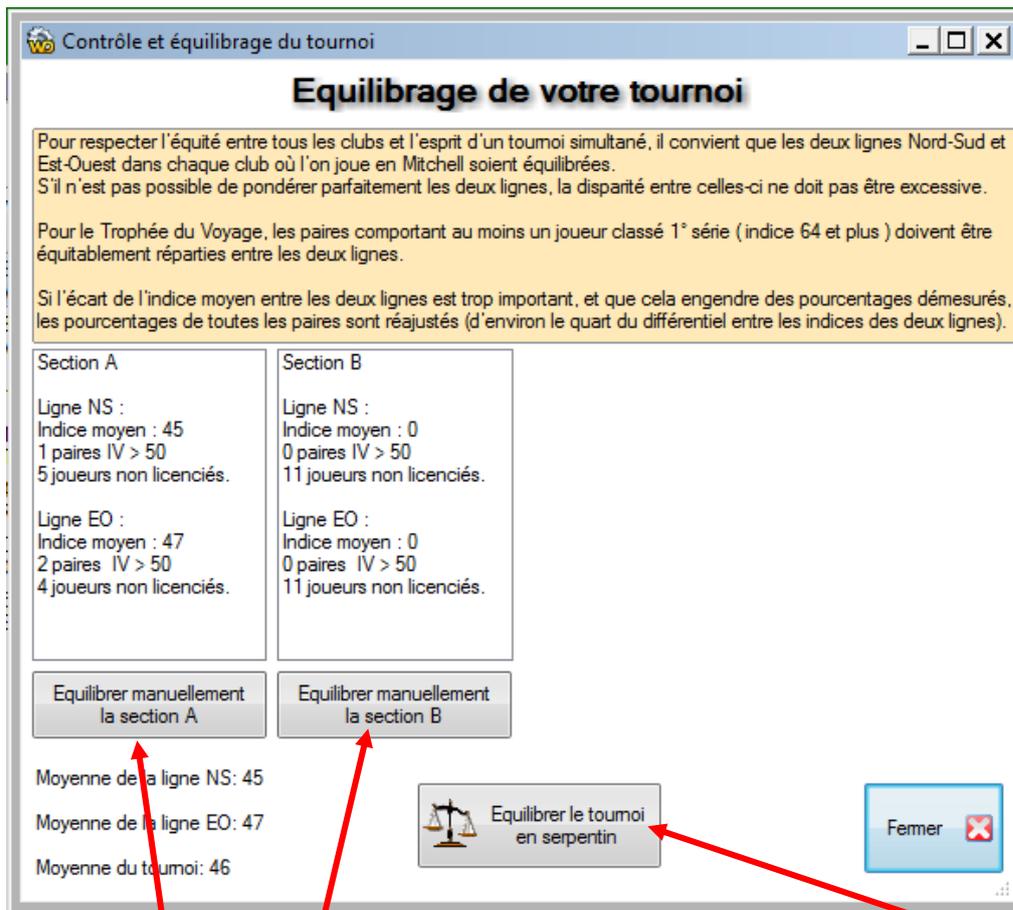
Cliquez sur le bouton « équilibrer » sur le volet Joueurs

Équilibrage des lignes :

Pour respecter l'équité entre tous les clubs et l'esprit d'un tournoi simultané, il convient que les deux lignes Nord-Sud et Est-Ouest dans chaque club où l'on joue en Mitchell soient à peu près équilibrées.

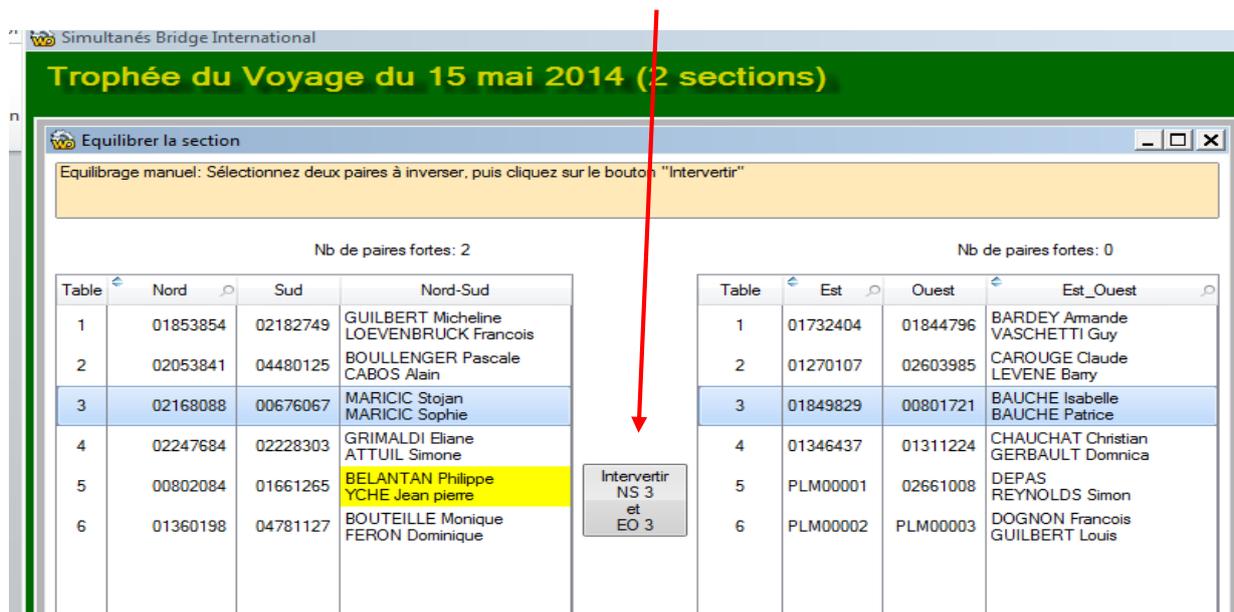
Le logiciel BridgeInterNet2 vous permet de voir si les lignes sont déséquilibrées.

Pour le Trophée du Voyage, les paires avec au moins un joueur classé 1^o série doivent être équitablement réparties entre les deux lignes.



Vous pouvez **équilibrer manuellement une section** en cliquant sur un de ces boutons
Ou bien choisir d'**équilibrer automatiquement tout le tournoi en serpentin** en cliquant sur ce bouton

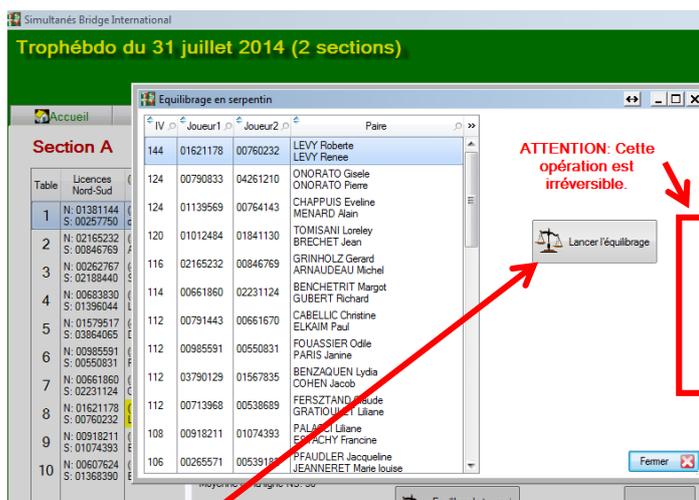
Équilibrage manuel d'une Section : cliquez sur chacune des paires à intervertir,
puis cliquer sur le bouton central : « Intervertir NSx et EOx »



Documentation Utilisateur de « BridgeInterNet2 »

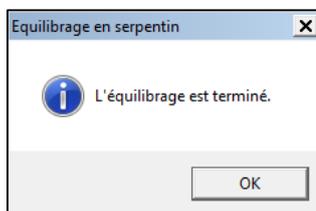
20 mai 2016

Équilibrage automatique du tournoi en serpentin :



Si vous cliquez sur « Lancer l'équilibrage », Vos joueurs vont changer de place et vous ne pourrez plus revenir en arrière, sauf manuellement...

Lancez l'équilibrage :



Tout votre tournoi est alors équilibré, il ne vous reste plus qu'à affecter les joueurs à leurs nouvelles positions

XII) Scores

Le volet « Scores » présente un récapitulatif des scores saisis :

Visualisation des scores

Section affichée: **A** Donne: **3** Afficher

Ligne	NS	EO	Contrat	XX	Declarant	Entame	Resultat	ScoreNS	ScoreEO	NoteNS	NoteEO
1	2	2						420		0	0
2	1	5						420		0	0
3	5	3							300	0	0
4	4	1							300	0	0
5	3	4						620		0	0

Récap Diagramme

Scores de la section 1 du site

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10						

Fichier des donnees indisponible.

XII.1- Les trois parties du volet Scores

La zone des boutons :

Saisir les scores : Cliquez sur ce bouton pour accéder à la saisie.

Pénalités : pour saisir des pénalités sur le tournoi.

Imprimer les scores : récapitulatif de la saisie pour vérification

Imprimer les feuilles ambulantes avec les N° des paires, et les données « Bridgemate » si elles existent

Le tableau d’AFFICHAGE d’une donne avec ses commandes de navigation (section, N° de donne)

Visualisation des scores

Section affichée A Donne 3

Nord-Sud Est-Ouest

Ligne	NS	EO	Contrat	××	Declarant	Entame	Resultat	ScoreNS	ScoreEO	NoteNS	NoteEO
1	2	2						420	300	0	0
2	1	5						420	300	0	0
3	5	3						620	300	0	0
4	4	1						620	300	0	0
5	3	4						620	300	0	0

Pour afficher une autre donne, rentrez son numéro et cliquez sur « Afficher », ou utilisez les touches « PgUp » et « PdDn » de votre clavier.

Le tableau récapitulatif des donnes de la section.

- Une donne sur fond vert est entièrement saisie
- Sur fond jaune elle est partiellement saisie
- Sur fond rouge elle est entièrement à faire



Vous pouvez cliquer sur un N° pour afficher la donne, ou double-cliquer dessus pour accéder à la saisie des scores de cette donne.

Si le fichier des donnes est disponible, vous pourrez voir le diagramme correspondant en cliquant sur « Diagramme ». Ceci est utile pour vérifier des scores ou des entames douteuses.

XII.2- Saisie des scores

Saisie des scores Tops7 du 03 septembre 2014

Section A **Donne : 2**

Nord-Sud Est-Ouest

Ligne	NS	EO	Contrat	XX	Declarant	Entame	Resultat	ScoreNS	ScoreEO	Saisie
1	1	1						100		10
2	5	4						200		20
3	4	2							300	-30
4	3	5								
5	2	3								

Score 4 sur 5

Navigation
Section affichée: A

Double topage
De la ligne 1 à la ligne 5
Appliquer Tout enlever

Effacer tous les scores de cette donne Fermer

Saisie des moyennes et scores ajustés : vous pouvez les rentrer directement, ou alors vous faire aider par l'assistant en appuyant sur la touche « M » (comme Moyenne).

Puis choisir dans la fenêtre la moyenne adaptée (Moyenne Plus 60/60, ou Moyenne Moins 40/40, ou Moyenne Tournoi ou Score fixe, par exemple 20/50).

N.B. Sur une marque ajustée, la paire ne peut marquer plus de 70 % ou moins de 20 %.

Si les scores de toute une donne doivent être annulés (fiche ambulante disparue par exemple) il faut marquer au maximum 50/50 à toutes les paires, et non 60/60.

La marque ajustée s'applique sur le classement local et sur le classement national.

Lorsque tous les scores sont rentrés, le curseur se trouve dans la case « N° donne ? », et vous propose la donne suivante :

- Faites « Entrée » pour accéder à cette donne,
- Tapez un N° et faites « Entrée » si vous voulez une autre donne que la suivante,
- Appuyez sur la touche « Flèche haut » pour reprendre la saisie de la donne en cours.
Le curseur se trouvera alors en haut de la donne, vous n'aurez qu'à le déplacer pour accéder à la ligne à corriger.

Donne : 5

Nord-Sud Est-Ouest

sultat	ScoreNS	ScoreEO	Saisie
M40-	M40-	19797	
M60+	M60+	19999	
100		10	
250		50	-5
			25

Score 6 sur 5

N° donne? 6

Double topage

De la ligne à la ligne

XII.3- Double topage :

Indiquez la ligne de départ et la ligne de fin du groupe de scores à mettre en double topage, puis cliquez sur « Appliquer ».

Les lignes ainsi marquées apparaissent surlignées en jaune dans le tableau. En cas d'erreur, vous pouvez « Tout enlever » puis recommencer.

Important :

- à la suite d'une mauvaise duplication détectée tardivement, vous pouvez laisser jouer jusqu'à la fin, mais il faut mettre toutes les lignes en double topage pour que la mauvaise duplication soit prise en compte par le logiciel pour les résultats locaux et signalés au niveau national
- Ne faire un double topage que si la même erreur concerne un minimum de huit scores. En-dessous de huit scores attribuer une Moyenne de 50/50 à toutes les paires concernées

XII.4- Pénalités :

Saisie des pénalités

Saisie des pénalités et des arbitrages

Les pénalités saisies ici sont appliquées automatiquement sur le résultat local, mais peuvent être soumises à validation au niveau national.

Section	Paire	Ligne	Joueur 1	Joueur 2
A	1	NS	BAUCHE Patrice	BAUCHE Isabelle
A	1	EO	GHEUSI Pierre	BAUCHE Frederic
A	2	NS		
A	2	EO		
A	3	NS		
A	3	EO		
A	4	NS		
A	4	EO		
A	5	NS		
A	5	EO		

<< Sélectionnez la paire concernée, puis:

Type de pénalité Saisir une valeur entre -99,99 et +99,99

% global

% du TOP

Valeur

Arbitre

Motif

Section	Ligne	Paire	Global	% du TOP	NomPaire
A	EO	1	-2,00		GHEUSI-BAUCHE

L'accès à la saisie des pénalités se fait à partir du volet « Scores »

Sélectionnez une paire dans le tableau de gauche, puis le type de pénalité, la valeur, votre nom et le motif. Cliquez enfin sur « Enregistrer la pénalité ».

Le tableau de droite donne la liste de ce qui a été déjà appliqué.

Pour supprimer une pénalité, sélectionnez la dans le tableau de droite, puis cliquez sur « Supprimer ».

Il n'est pas possible de modifier une pénalité. Il faut la supprimer et la recréer.

Les pénalités sont appliquées sur le résultat final du tournoi et sont envoyées avec le tournoi.

L'arbitre du simultané décidera de son intégration au niveau du simultané

Pour info, pénalités pour erreur de duplication :

- inversion entre deux étuis à la duplication : moins 2 % aux deux paires
- autre erreur de duplication : moins 0,8 % aux deux paires
- non-vérification de la duplication à la première table jouée : moins 0,4 % aux deux paires
- mauvaise reconstitution en cours de tournoi : moins 0,4 % à la ou aux paire(s) fautive(s)

Documentation Utilisateur de « BridgeInterNet2 »

20 mai 2016

XIII - Résultats

Le Volet « Résultats » affiche les résultats locaux de votre tournoi par Ligne. Vous pouvez choisir le type de classement local que vous désirez afficher au club, pour avoir les résultats en Global, cochez le classement en Global

Calcul terminé

Classement

Global

Par ligne

Imprimer les résultats

Vidéo des résultats

Imprimer les Feuilles de Route

Imprimer les fréquences

Envoyer les résultats

Saisie des scores terminée

Saisie des joueurs terminée

Pensez à envoyer les résultats!

Exporter le tournoi

Temps de topage: 00 minutes 02 secondes 45 centièmes

Ce Volet vous donne accès à tous les outils nécessaires à ce stade du tournoi : Vidéo des Résultats, impression des résultats locaux, impression des Feuilles de Route, impression des Fréquences

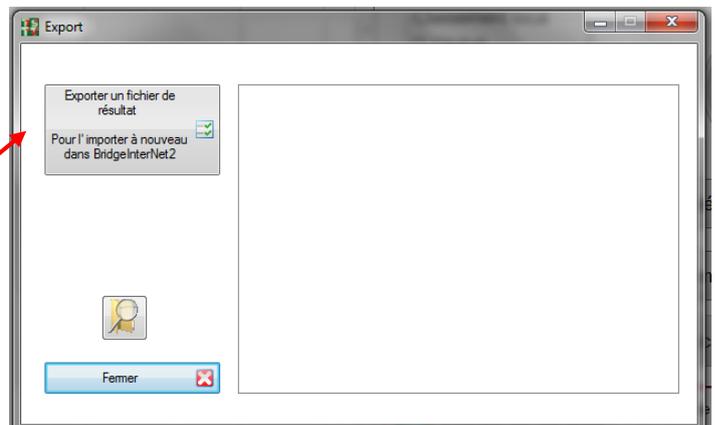
Si les deux indicateurs de saisie du tournoi sont verts vous pouvez envoyer les résultats par Internet pour le classement national.

Exporter le tournoi :

En cas de souci avec Internet pour « envoyer les résultats » normalement, une procédure de secours permet de créer un fichier qui contient les résultats complets du tournoi (scores et joueurs).

Cliquez sur le bouton « exporter le tournoi »

La fenêtre Export s'ouvre, il ne vous reste plus qu'à cliquer sur le bouton « Exporter un fichier de résultat »



Documentation Utilisateur de « BridgeInterNet2 »

20 mai 2016

C'est ce fichier qu'il faut éventuellement nous envoyer par mail, à l'adresse « assistance@bridgeinter.net », en précisant bien votre code site, ainsi que la date et le nom du tournoi (Octopus, Tops7...)

Vous pouvez aussi exporter le tournoi pour le réintégrer chez vous par exemple sur votre ordinateur (dans bridgeinternet2 évidemment)

Le bouton « Exporter un fichier de Résultats » construit un fichier dans le dossier :
« C:\BridgeInterNet2\Export » du type :

Nom du fichier exporté :

Il porte un nom du type : « **R_xxAAMMJJ_zzYYY.txt** »

ou « **xx** » est le type du tournoi : TV :trophée du voyage, T7 : Tops7, TO : Octopus, SI :SimultaNet
suivi de la date sous la forme « AAMMJJ »,

exemple : 140703

et « **zz** » est le code pays (= F_ pour France)

et « **YYY** » est votre code club

Exemple : R_TO160204_F_BAL.txt

Allez chercher le fichier dans le dossier « C:\BridgeInterNet2\Export » et copiez le sur une clé USB ou bien envoyez-le par mail.